Sintaksa programa

Ko ovo ne zna, kečina.

Da bi neki tekst predstavljao program u programskom jeziku C++ on mora da zadovolji sledeću sintaksu.

| Deklaracije biblioteka | **#include <ime\_biblioteke>**  **// ovo je opciono, medjutim uvek će se koristiti bar 1 biblioteka** |
| --- | --- |
| Deklaracije globalnih konstanti; Deklaracije globalnih promenljivih;  Deklaracije globalnih tipova;  szc Deklaracije funkcija;  Deklaracije procedura; | **using namespace std;**  **const tip ime\_konstante=vrednost;**  **tip ime\_promenljive;**  **tip ime\_funkcije(parametri) { naredbe;}**  **void ime\_funkcije(parametri) { naredbe;}**  **// ako ima potrebe** |
| Glavni deo programa. | **int main() {**  **bloknaredbi;**  **return 0;**  **}** |

**Oblast važenja promenljivih:**

Sve veličine u c++ mogu biti lokalne i globalne. One važe samo u onom delu u kome su deklarisane. Znači ako su deklarisane na vrhu koda, tada važe unutar celog programa. Ako su definisane unutar nekog bloka, tada važe samo unutar tog bloka, i svih njegovih podblokova.

**Blok**

Blok je deo koda izmedju dve vitičaste zagrade. **{ }**

Blok možemo posmatrati kao složenu naredbu. Ako je blok deo neke druge naredbe, tada se sve naredbe iz bloka izvršavaju.

**Naredba**

Naredba je osnovni deo programa. (kao rečenica u govornom jeziku)

Iza svake naredbe se stavlja tačkazarez **;**

Naredbe se izvršavaju redom jedna po jedna od početka prema kraju programa.   
Kada se jedna završi, prelazi se na sledeću i sve tako dok se ne naiđe na naredbu return 0;